

Workshops für Schulen und Kindertagesstätten für Projekttag/Projektwochen/Wandertage

1. Holzwerkstatt

1.1. Nistkästen, Vogelhäuser

Ab 2. Schuljahr

Die Schüler erleben an diesem Tag den Umgang mit Holz, lernen verschiedene Tätigkeiten in der Holzbearbeitung kennen, (sägen, schleifen, nageln, schrauben, bohren) sowie die unterschiedlichsten Werkzeuge zur Bearbeitung.

Veranstaltungsdauer: 1 Projekttag zu 3 Std. mit zwei Gruppen pro Klasse

1.2. Schatzkiste mit Alarmanlage

(ab 3. Klasse – Lehrplanbezug Stromkreislauf)

In einer Gruppe arbeiten ca. 10 Kinder, bei einer Klasse werden die Kinder auf zwei Gruppen aufgeteilt.

Veranstaltungsdauer: 2 Projekttag a 5 Std.



2. Buchwerkstatt:

Ein kleines Buch selbst herstellen und bedrucken

Jahrgangsstufe: ab 1. Klasse

Veranstaltungsdauer: 4 Stunden

Veranstaltungsort: Kind und Werk

Eine Klasse wird in zwei Gruppen aufgeteilt.

1. Gruppe beginnt mit dem Schöpfen des Papiers für den Bucheinband. Papierschöpfen, gestalten mit div. Materialien, trocknen in der Bügelmaschine
2. Gruppe experimentiert mit verschiedenen Drucktechniken.
Druckstempel herstellen (aus Moosgummi oder Styrodur), verschiedene Druckstempel in möglichen Variationen anwenden und experimentieren.

Bei Halbzeit Gruppentausch, zwischendurch oder anschließend werden Papier-Inlets eingelegt und mit dem geschöpften Einband zusammengetackert. Jedes Kind kann zwei bis drei Büchlein schaffen.

Material: Papierpulpe, Equipment zum Papier schöpfen. Moosgummi, Styrodurplatten, Papier-Inlets, Scheren, Stifte, doppelseitiges Klebeband, Acrylfarben, Pinsel, Farbrollen, Tacker, Cutter-Messer)



3. Innmuseum Museumspädagogik

„Inn-Piraten“

Jahrgangsstufe 3. bis 6. Klasse

Lehrplanbezug: Heimat und Sachkunde

Veranstaltungsdauer: ca. 2 Stunden

Veranstaltungsort: Innmuseum Rosenheim, Innstraße 74, Rosenheim

Die SchülerInnen und Schüler tauchen ein in die Welt der Schiffer und des Flusses. Sie erfahren in Kleingruppen u.a. die Geheimnisse der Seilherstellung, beweisen ihre Kraft in einer simulierten „alltäglichen“ Schiffersituation, überwinden als „Fisch“ eine Spiel-Modell-Fischtreppe u.v.m.

Kosten: für Personal und Material 140,- € für eine Klasse

Zzgl. Eintritt Museum

